SKILLER SGS30 は、様々な意味で万能なゲーミングチェアであることは間違いありません。特に厚手の生地、メモリーフォーム製のヘッドレストと腰部分のクッションは、何時間座っていても快適です。堅牢な5本脚ベースとガスリフトピストンで安定した座り心地を実現し、調節可能な背もたれで完全にリラクゼーションできます。まさに多才なチェアなのです。

スタイリッシュな外観のために

4色のアクセントカラーから選べる合成皮革のエレガントな外観が、SGS30の存在感を際立たせています。そのデザイン性に加えて、ゲーミングチェアとしてだけでなく、テレビ会議などでもその存在感を発揮します。

特に快適

SGS30 にとって、座り心地は最優先事項。厚いパッドが何時間も座り続けることを可能にし、側面部分がもりあがった大きなシートベースにより快適さが完成されています。ヘッドレストとランバークッションはメモリーフォームで満たされており、毎日の使用しても、常にその形状を保つことができます。アームレストは高さと向きを調節でき、人間工学的なニーズに合わせて調整することができます。

頑丈な作り

SGS30 のフレーム構造はスチール製、5本足脚ベースはアルミニウム製です。これら二つがゲーミングチェアの骨格を形成し、どんな衝撃的な動きにもしっかりと耐えることができます。75mm径のロック機能付き5輪は、激しい動きにも対応し、どんな動きにも対応しながらも、コントロールしやすくなっています。同時に、いろいろな素材の表面でも自由に移動することができます。

リラックスタイムに最適です

チルト機構を内蔵し、最大14°まで後傾させることができます。背もたれは最大165°までリクライニングでき、背もたれに寄りかかったり、時にはゆっくり休んだりすることができます。ゲームの合間にも、仕事の後にも、最適なくつろぎを提供します。

高い安全性基準

クラス4のガスリフトピストン、アルミ製の5本脚ベース、非常に剛性の高いスチールフレーム構造により、体重130kg、身長185cmまでのユーザーをサポートすることができます。