



## SKILLER SGS30

SKILLER SGS30 to niewątpliwie uniwersalny fotel do gier na wiele sposobów. Jego wyjątkowo gruba tapicerka oraz zagłówek i poduszki lędźwiowe wykonane z pianki memory zapewniają użytkownikowi niezwykły komfort, nawet po wielogodzinnym siedzeniu. Krzesło demonstruje swoją wytrzymałość za pomocą solidnej pięcioramiennej podstawy i podnośnikowi gazowemu, a regulowane oparcie jest właśnie tym, czego potrzeba do pełnego relaksu. Prawdziwie wszechstronnie utalentowany fotel.

### Cechy

#### STYLOWE OBLICZE

Elegancki wygląd syntetycznej skóry z możliwością wyboru czterech różnych kolorów akcentów sprawia, że model SGS30 prezentuje się wyjątkowo ekskluzywnie. Dzięki swojemu wyróżniającemu się wyglądowi, krzesło nie tylko może być elegancko zintegrowane z konsolą do gier, ale może być też używane do wyrażenia szczególnie pięknej sylwetki podczas videokonferencji.

#### SZCZEGÓLNIIE PRZYTYLNY

Wygodne siedzenie ma najwyższy priorytet w SGS30: gruba wyściółka krzesła pozwala na wiele godzin ciągłego siedzenia, podczas gdy duża podstawa siedziska ma podniesione boki, aby dopełnić uczucie komfortu. Zagłówek i poduszki lędźwiowe są wypełnione pianką memory i zawsze zachowują swoją formę niezależnie od wymagań codziennego użytkownika. Podłokietniki można regulować na wysokość i kierunek, co pozwala na dostosowanie fotela do indywidualnych potrzeb ergonomicznych.

#### ZBUDOWANY, ABY BYĆ WYTRZYMAŁYM

Konstrukcja ramy SGS30 wykonana jest ze stali, natomiast pięcioramienna podstawa wykonana jest z aluminium. Razem tworzą ramę dla fotela do gier, który solidnie trzyma się ziemi, zawsze wytrzymując najbardziej impulsywne ruchy. Pięć 75-milimetrowych kół z funkcją blokady gwarantuje niezbędne wsparcie, gdy jazda staje się szalona, pozostawiając każdy ruch, który się pojawia pod kontrolą. Jednocześnie zapewniają pełną swobodę ruchu na niemal każdej powierzchni.

#### IDEALNY DO RELAKSU

Za pomocą zintegrowanemu mechanizmowi przechylania krzesło można również przekrzywić do tyłu do 14°. Oparcie da się odchylić do 165°, co daje możliwość przechylenia się do tyłu i od czasu do czasu zasłużony odpoczynek. Niezależnie od tego, czy jest to między sesjami gier, czy po pracy, fotel oferuje optymalne możliwości odpoczynku.

#### WYSOKIE STANDARDY BEZPIECZEŃSTWA

Dzięki podnośnikowi gazowemu klasy 4-tej, aluminiowej pięcioramiennej podstawie i niezwykle wytrzymałej konstrukcji stalowej ramy, krzesło może podtrzymywać użytkowników o wadze do 130 kg lub wzroście do 185 cm.

### Specyfikacja

Nazwa produktu	SKILLER SGS30
Typ pianki	Pianka kształtująca wysokiej gęstości
Gęstość pianki	55 - 60 kg/m <sup>3</sup>
Konstrukcja ramy	Stal (Średnica: 20 - 22 mm)
Obicie fotela	PU
Wersje kolorystyczne	Czarny/Beżowy, Czarny/Czerwony, Czarny/Różowy, Czarny/Biały
Regulowane podłokietniki	3D
Rozmiar podłokietnika (dł. x sz.)	26 x 9 cm
Typ mechanizmu	Konwencjonalne odchylenie
Zamek od przechylenia	✓
Regulacja całego fotela	3° - 14°
Podnośnik gazowy	Klasy 4-tej
Sposób oparcia	Wyprostowane plecy
Regulowany kąt oparcia	90° - 165°
Zagłówek i poduszka lędźwiowa	✓
Materiał pokrywający zagłówek i poduszkę lędźwiową	Tkanina
Typ podstawy	5-ramienny stop aluminium
Rozmiar koła	75 mm z blokadą
Wymagane złożenia	✓

#### Certyfikaty bezpieczeństwa

Krzesło (Ogólne)	DIN EN 1335-1/2
Podnośnik gazowy	DIN EN 16955

#### Waga i wymiary

Rozmiar siedziska (sz. x dł.)	54 x 49,5 cm
Maksymalna wysokość siedziska	59 cm
Minimalna wysokość siedziska	49,5 cm
Maks. wysokość podłokietnika od podłogi	80,5 cm
Min. wysokość podłokietnika od podłogi	64 cm
Wysokość oparcia	88 cm
Szerokość oparcia przy ramionach	56 cm
Polecana maksymalna wysokość użytkownika	185 cm
Maks. waga użytkownika	130 kg
Rozmiar opakowania (dł. x sz. x wys.)	88 x 69 x 37 cm
Waga	25 kg

#### Opakowanie zawiera

SKILLER SGS30, Zagłówek i poduszka lędźwiowa, Instrukcja, Śrubki montażowe, Klucz imbusowy (M8), Klucz imbusowy (M6)

#### Kod kreskowy

SKILLER SGS30 Black/Beige	4044951034789
SKILLER SGS30 Black/Red	4044951034796
SKILLER SGS30 Black/White	4044951034802
SKILLER SGS30 Black/Pink	4044951034819



