



SKILLER SGS40 Fabric

De SKILLER SGS40 is een gamestoel die indruk maakt met zijn vakmanschap van hoge kwaliteit en biedt verschillende extra's om het dagelijkse gamen en kantoorwerk comfortabeler te maken. De extra grote zitbasis en het subtiel oplopende onderdeel aan de onderkant van de rugleuning bieden genoeg ruimte en comfort om te zitten, zelfs als je hem uren gebruikt. Met verschillende aanpassingsopties kun je de stoel naar eigen smaak en wens instellen.

Eigenschappen

OVERWINNING DOOR COMFORT

De SKILLER SGS40 Fabric is gestoffeerd met een hoes van ademende stof en is een ware blikvanger in elke game-setup. Dankzij het zachte materiaal is de gamestoel ook extreem comfortabel en daarom perfect voor lange gamesessies. Het sportieve ontwerp van de stoel spoort je niet alleen aan om nieuwe records te vestigen, maar biedt ook een uitstekend alternatief voor een racestoel en geeft elke gamekamer een stijlvol en modern tintje.

GEMAK EN COMFORT VOOR GAMEN EN WERKEN

Dankzij de verschillende individueel instelbare extra's kan de SKILLER SGS40 perfect worden aangepast aan de behoeftes van de gebruiker. De flexibele aanpasbare 4D-armsteunen kunnen moeiteloos worden aangepast in de gewenste hoogte en breedte. De rugleuning kan makkelijk worden veresteld in een hoek van 90° tot 160°, waardoor je ontspannende pauzes kunt houden na lange game- of werksessies. Door de extra grote zitbasis en het onderdeel aan de onderkant van de rugleuning kun je comfortabel zitten, zelfs als je hem uren gebruikt.

ROBUUST EN STABIEL

De robuuste stalen frameconstructie van de SKILLER SGS40 biedt gamers de stabiliteit die ze nodig hebben om elke situatie meester te worden, zelfs als het hectisch wordt in de game. De wielen van 75 mm hebben een vergrendelfunctie die op het racecircuit hobbycoureurs de houding geeft die ze nodig hebben om het gaspedaal stevig in te trappen. De stevige class-4 gas liftzuiger geeft de stoel extra stabiliteit.

RELAXEN DANKZIJ DE KANTELFUNCTIE

Het multifunctionele kantelsysteem dat wordt ondersteund door vering, kan worden ingesteld en vergrendeld in een hoek van 0° tot 14°. Daarnaast ondersteunt het ook de natuurlijke drang van de gebruiker om te bewegen en helpt zo bij een juiste houding tijdens zenuwslopende confrontaties.

RUIMTE OM TE MANOEUVREREN VOOR ELK SOORT GEBRUIKER

De gamestoel heeft een grote zitbasis met een zitgedeelte van 59,5 bij 53 centimeter, een rugleuning met een hoogte van 86 cm en kan een gewicht van maximaal 150 kg dragen. De SKILLER SGS40 biedt dus letterlijk genoeg ruimte om te manoeuvreren, waardoor het de perfecte gamestoel voor elke soort gebruiker is.

Specificaties

Productnaam	SKILLER SGS40 Fabric
Type schuim	Hardschuim dat zich naar je lichaam vormt
Schuimdichtheid	60 - 70 kg/m ³
Frameconstructie	Staal (Diameter: 22 mm)
Materiaal stoelbekleding	Stof
Kleurvarianten	Zwart, Zwart/Grijs
Verstelbare armleuningen	4D
Afmetingen armleuning (L x B)	27 x 10 cm
Mechanism	Conventionele kanteling
Kantelvergrendeling	✓
Tilt Angle Lock	✓
Aanpasbare kantelhoek	0° - 14°
Gasveer	Klasse 4
Stijl rugleuning	Hoge rug
Verstelbare rugleuning	90° - 160°
Type voet	Stervormig onderstel van aluminium
Wielgrootte	75 mm met rem
Montage nodig	✓

Veiligheidsnormen

Stoel (algemeen)	DIN EN 1335-1/2
Gasveer	DIN EN 16955

Gewicht & afmetingen

Afmetingen zitting (B x D)	59,5 x 53 cm
Max. / min. zithoogte	59 / 51,5 cm
Max. / min. hoogte armleuningen	37,5 / 30,5 cm
Hoogte rugleuning	86 cm
Schouderbreedte rugleuning	58 cm
Afmetingen verpakking (L x B x H)	92 x 74 x 41 cm
Max. lichaamslengte gebruiker	200 cm
Gewicht	24,3 kg
Max. belasting	150 kg

Inhoud verpakking

SKILLER SGS40 Fabric, handleiding, montageschroeven, inbussleutel (M8), inbussleutel (M6)

EAN

SKILLER SGS40 Fabric Black	4044951030705
SKILLER SGS40 Fabric Black/Grey	4044951030712

