



LIGHT² S

O Light² S combina um peso distintamente baixo e um design ergonomicamente uniforme, que pode ser usado tanto por destros quanto por canhotos. Com sua estrutura alveolar, esse mouse gamer tem firme aderência e pesa apenas 78 gramas, proporcionando uso intuitivo e confortável para horas de jogo. Com o poderoso sensor ótico de até 6.200 DPI e oito botões de mouse totalmente configuráveis, esse mouse gamer é adequado para vários tipos e estilos de jogo.

Características

DESIGN AMBIDESTRO

O Light² S fornece uma sensação levíssima ao jogar, tanto para destros quanto para canhotos. Com seu design completamente simétrico, ele pode ser usado com a mão que você preferir. O formato uniforme do mouse gamer fica confortável na mão e, com a estrutura alveolar especial, garante firmeza na pegada tanto para destros quanto para canhotos.

DESEMPENHO E LEVEZA

Como os mouses gamers da série Light², o Light² S também é visivelmente leve. Com seu revestimento alveolar, ele pesa apenas 78 gramas, proporcionando uma sensação agradável de leveza. Apesar da leveza, o mouse é extremamente resistente devido à sua forma simétrica e ao design especial do revestimento externo.

FLEXIBILIDADE SEM LIMITES

O manuseio do Light² S fica melhor ainda com seu peso leve. Para diversão ininterrupta e de alta velocidade, os quatro skates são feitos de 100 % PTFE, permitindo que o mouse deslize perfeitamente sobre o mousepad. O cabo de revestimento têxtil trançado dá mais flexibilidade e liberdade de movimento praticamente irrestrita.

PROJETADO PARA PRECISÃO

Para mira e rastreamento com precisão, o Light² S utiliza o sensor ótico PixArt PAW3327. Ele fornece uma resolução de até 6.200 DPI, que, por meio do software Light² S, pode ser completamente ajustada e salva em cinco graus diferentes. Com oito botões livremente configuráveis, o mouse é adequado para diversos tipos de uso e pode ser adaptado aos requisitos de diferentes gêneros de jogos.

ILUMINAÇÃO REFINADA

A forma elegante e simétrica do Light² S é complementada pela iluminação RGB envolvente. Uma faixa de luz vai de um botão do mouse ao outro no Light² S, enfatizando seu design moderno. Com a estrutura alveolar na parte traseira do mouse, o logotipo iluminado da Sharkoon destaca-se de forma sutil. Com o software do Light² S, também é possível personalizar a iluminação de acordo com seu estilo, com uma variedade de efeitos e cores de todo o espectro RGB.



Especificações

| | |
|----------------------------------|---------------------------------|
| Nome do produto | Light² S |
| Máximo DPI/CPI | 6.200 |
| Mín. DPI/CPI | 200 |
| DPI Níveis de velocidade | 600/ 1.800/ 3.000/ 4.200/ 6.200 |
| Sensor | Óptico |
| Chip | PixArt PAW3327 |
| Efeito de iluminação | RGB |
| Máximo Polling Rate | 1.000 Hz |
| Quadros por segundo | 6.200 |
| Polegadas por segundo | 220 |
| Aceleração máxima | 30 g |
| Pé de mouse | 4, 100 % PTFE |
| Peso sem o cabo | 78 g |
| Dimensões (C x L x A) | 126 x 66 x 40 mm |
| Sistemas operacionais suportados | Windows |

Propriedades do botão

| | |
|---|----------------------------|
| Número de botões | 8 |
| Botões programáveis | 8 |
| Interruptores Omron duráveis nos botões esquerdo e direito do mouse | ✓ |
| Durabilidade dos botões | Mín. 10 milhões de cliques |

Propriedades do DPI

| | |
|--------------------------|------------------------------|
| DPI Níveis de velocidade | 5 (Totalmente customizáveis) |
| DPI Interruptor | ✓ |
| DPI Indicador | LED |

Propriedades do software

| | |
|-------------------------------------|-------|
| Software de jogo | ✓ |
| Memória onboard para perfis de jogo | ✓ |
| Capacidade da memória onboard | 16 kB |
| Número de perfis | 5 |

Cabo e conector

| | |
|-------------------------|--------|
| Conector | USB |
| Plug USB banhado a ouro | ✓ |
| Cabo Ultraflexível | ✓ |
| Cabo têxtil trançado | ✓ |
| Comprimento do cabo | 180 cm |

Conteúdo da embalagem

| |
|--|
| Light² S, Conjunto adicional de pés de mouse, Manual |
|--|

Código de barras

| | |
|----------|---------------|
| Light² S | 4044951029303 |
|----------|---------------|

