



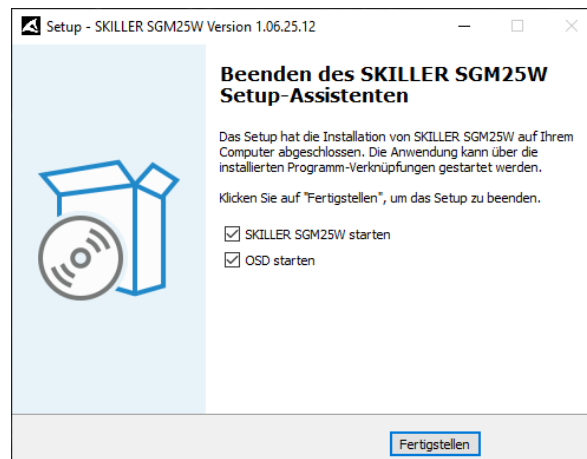
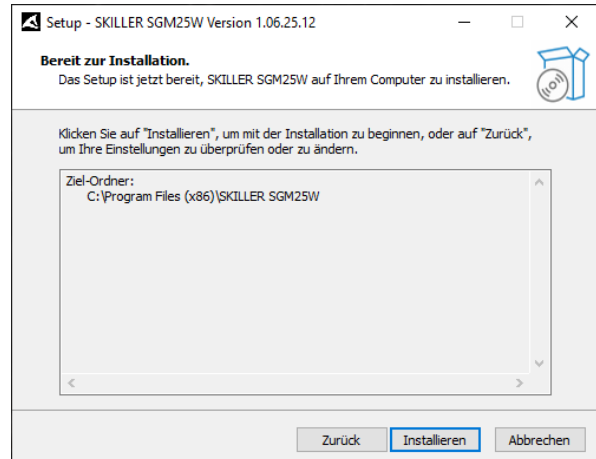
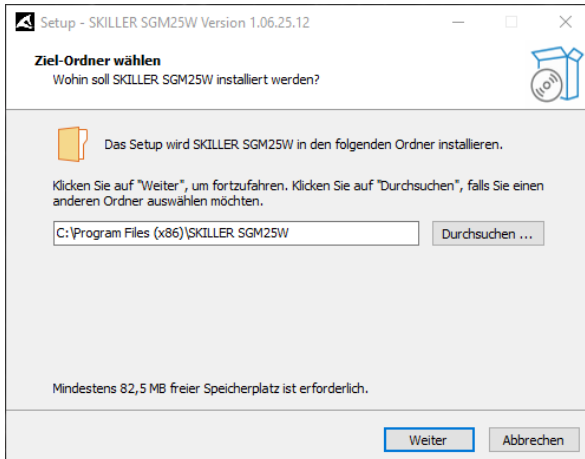
# SGM25W

SKILLER



Softwareanleitung

Laden Sie sich die Gaming-Software der SKILLER SGM25W zunächst über die Sharkoon-Webseite [www.sharkoon.com](http://www.sharkoon.com) herunter. Entpacken Sie die Zip-Datei an einem Ort Ihrer Wahl und klicken Sie anschließend doppelt auf die Datei SKILLER\_SGM25W.exe, um die Installation zu starten. Folgen Sie den Anweisungen des Installationsassistenten und klicken Sie abschließend auf „Fertigstellen“. Sie haben die Gaming-Software erfolgreich installiert. Um die Gaming-Software zu starten, klicken Sie doppelt auf das Sharkoon-Symbol auf dem Desktop oder im Startmenü oder wählen Sie „OSD starten“.



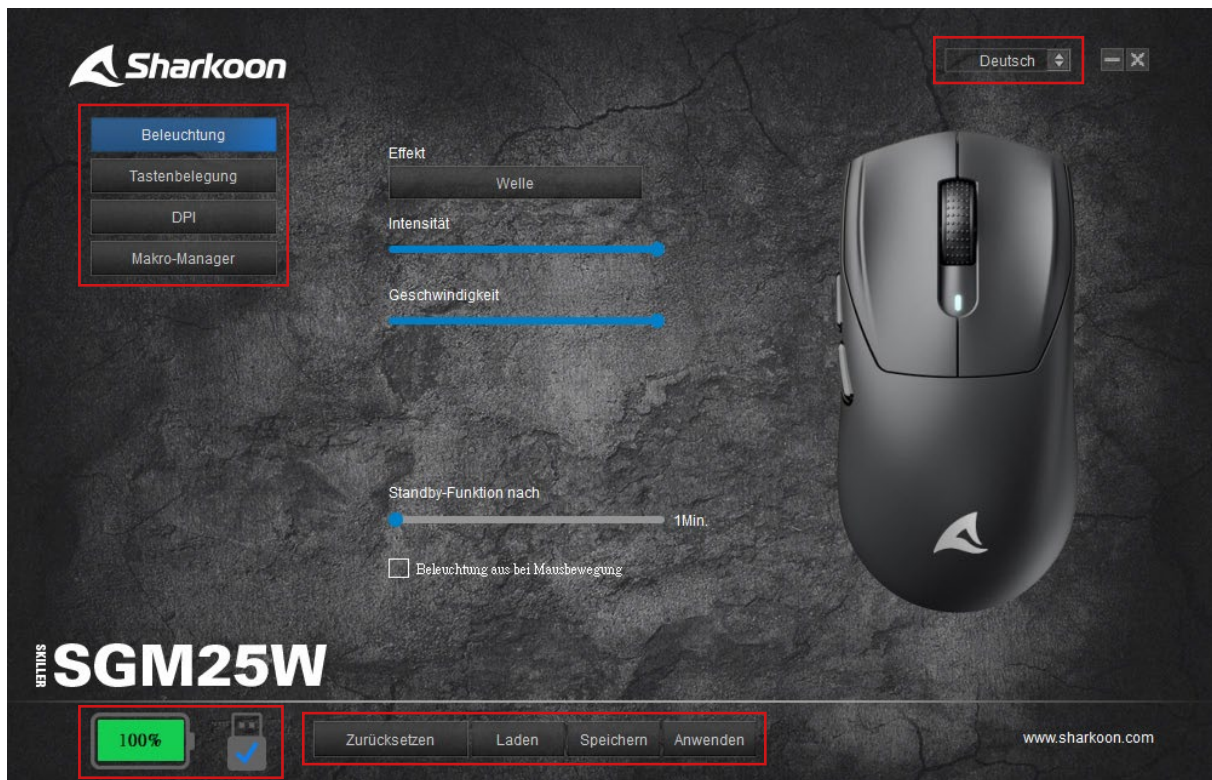
**Beleuchtung:** Unter „Beleuchtung“ können verschiedene RGB-Effekte ausgewählt und personalisiert werden.

**Tastenbelegung:** Im Menü „Tastenbelegung“ lassen sich die sechs programmierbaren Tasten der SKILLER SGM25W frei belegen.

**DPI:** In diesem Menü können die voreingestellten DPI-Stufen der SKILLER SGM25W sowie die Polling-Rate konfiguriert werden.

**Makro-Manager:** Im Makro-Manager lassen sich Makros aufzeichnen, verändern und für den späteren Gebrauch auch speichern und wieder laden.

**Sprachauswahl:** Oben rechts in der Ecke der Software der SKILLER SGM25W finden Sie die Sprachauswahl. Sie können hier die Sprache der Software bei Bedarf auch während des Betriebes zwischen Deutsch und Englisch wechseln.

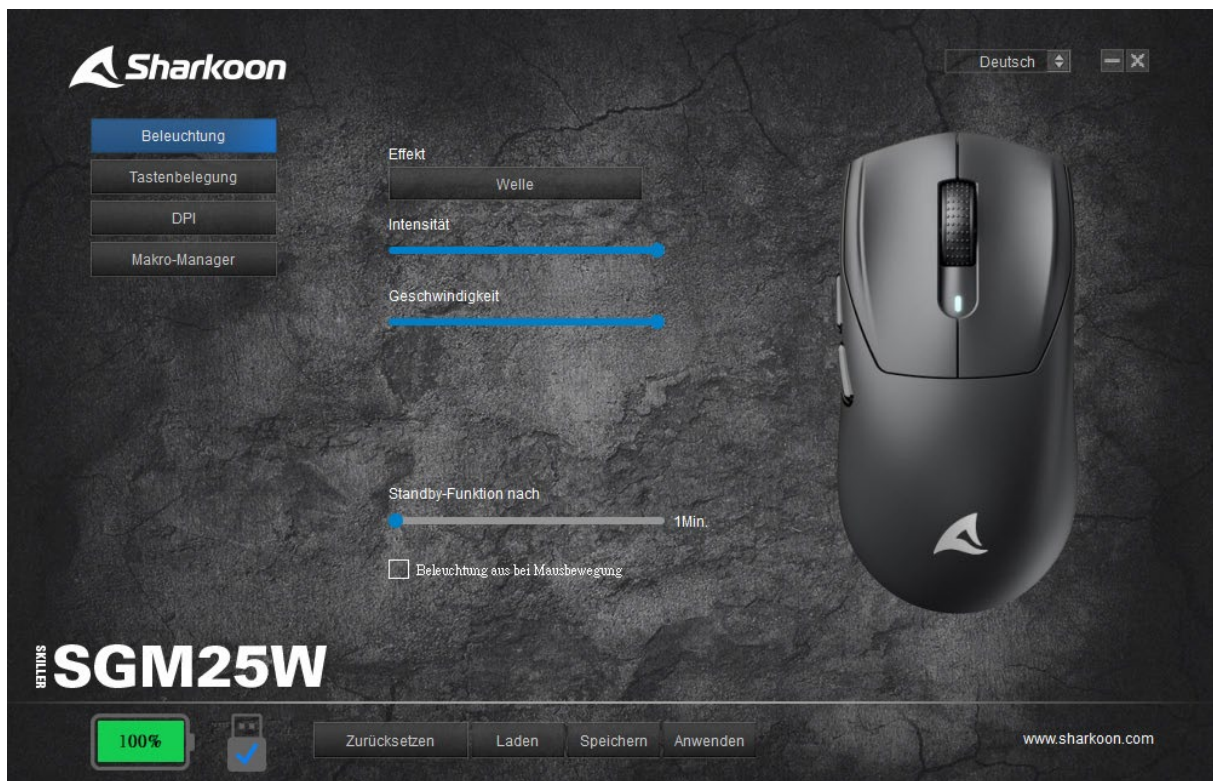


**Akkustand/USB-Nano-Receiver:** In der linken unteren Ecke wird der ungefähre Akkustand der SKILLER SGM25W in Prozent der maximalen Ladung angezeigt. Daneben erscheint auch ein Symbol des USB-Nano-Receivers, wenn dieser anstelle eines Kabels genutzt wird.

**Zurücksetzen:** Mit diesem Button wird die SKILLER SGM25W wieder auf Werkseinstellungen zurückgesetzt. Zuvor muss der Vorgang nochmals bestätigt werden.

**Speichern/Laden:** Hier können alle Einstellungen der SKILLER SGM25W-Software in einem Spiel-Profil für verschiedene Anwendungen gebündelt abgespeichert und bei Bedarf wieder geladen werden. Vergeben Sie hierzu einen Namen und sichern Sie das Profil an einem Ort Ihrer Wahl.

**Anwenden:** Sämtliche Änderungen innerhalb der Software der SKILLER SGM25W müssen mit einem Klick auf „Anwenden“ gespeichert werden, damit sie wirksam werden.



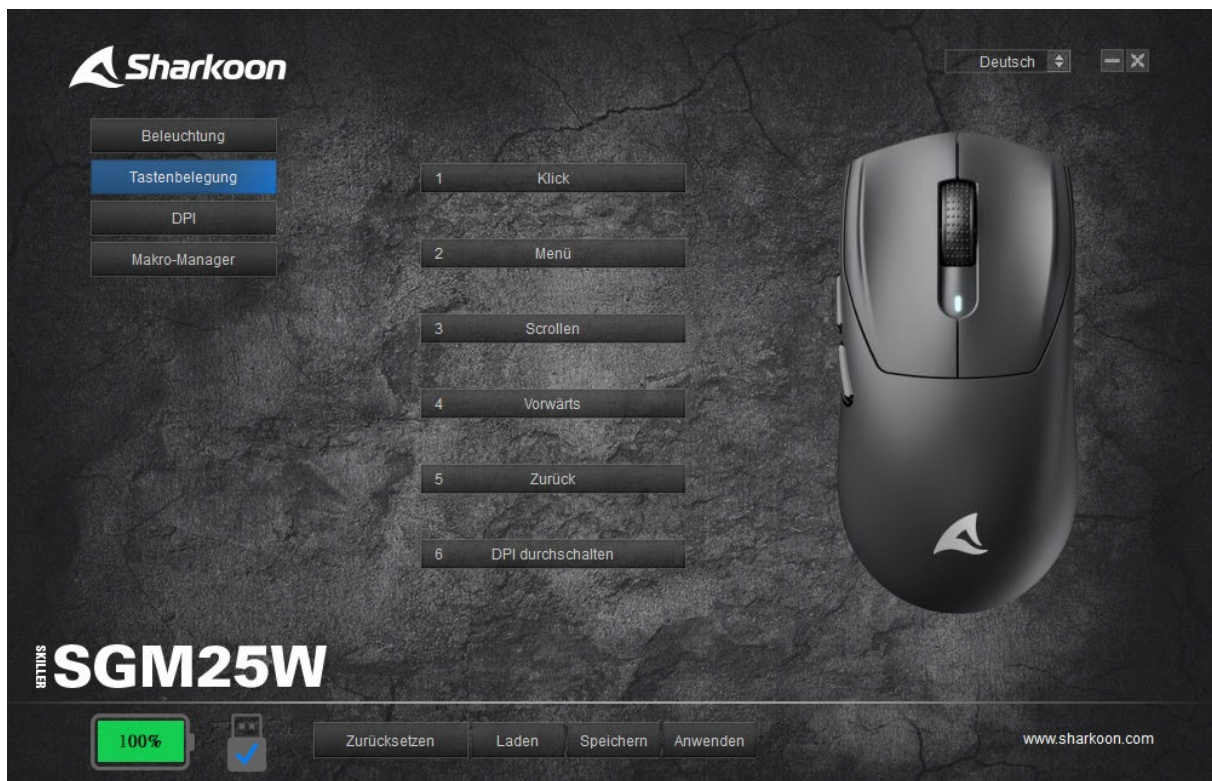
Die Beleuchtung der SKILLER SGM25W lässt sich mit einer Auswahl an Effekten personalisieren, die Sie im Dropdown-Menü „Effekt“ finden. Hier lässt sich ebenso die Beleuchtung bei Bedarf komplett ausstellen.

Verschiedene Effekte können in ihrer „Intensität“ und in ihrer „Geschwindigkeit“ modifiziert werden. Ziehen Sie hierzu den Schieberegler an die gewünschte Stelle. Ist die Leiste des Schiebereglers komplett blau gefüllt, ist der maximale Wert erreicht.

Bei einigen Effekten lässt sich auch die Farbe einstellen. Klicken Sie hierzu in das farbige Quadrat und wählen Sie anschließend eine Farbe mittels Farbwähler oder RGB-Werten aus.

Die Funktion „Standby-Funktion nach“ schaltet im Drahtlos-Modus die Beleuchtung der SKILLER SGM25W nach Anzahl der gewählten Minuten ohne Bewegung aus, um Akku zu sparen. Auch hier gibt die Blaufärbung der Schieberegler-Leiste an, wann der maximale Wert von bis zu 9 Minuten erreicht ist.

Mit einem Haken im Feld „Beleuchtung aus bei Mausbewegung“ wird die Beleuchtung bei Bewegung der SKILLER SGM25W ausgeschaltet, um den Akku zu schonen.



Das Menü „Tastenbelegung“ ermöglicht die Belegung jeder einzelnen Maustaste mit einer Funktion. Zur Auswahl stehen Klick, Menü, Scrollen, Vorwärts, Zurück, Grundlegende Befehle, Navigieren, Tastatur / Schnellfeuer, Multimedia, DPI, Polling-Rate, Makro-Manager, LED-Schalter sowie die Deaktivierung einer Maustaste möglich.

**Klick:** Dies entspricht dem einfachen Linksklick. Mindestens eine Taste der SKILLER SGM25W muss mit dieser Funktion belegt sein.

**Menü:** Dies entspricht dem standardmäßig durch einen Rechtsklick aufgerufenen Kontextmenü.

**Scrollen:** Ermöglicht es, den sichtbaren Bildausschnitt vertikal oder horizontal zu verschieben.

**Vorwärts/Zurück:** Navigiert in Ordnerstrukturen oder im Web vor und zurück.

**Grundlegende Befehle:** Umfasst grundlegende Windows-Befehle wie „Ausschneiden“, „Kopieren“ oder „Speichern“.

**Navigieren:** Hier befinden sich Befehle zur schnellen und komfortablen Navigation in Windows.

**Tastatur / Schnellfeuer:** Hier kann eine einzelne Tastatur-Taste oder ein Tastenkürzel auf eine Maustaste gelegt werden. Außerdem können Optionen für Schnellfeuer, also das mehrfache Wiederholen einer Taste in schneller Abfolge, festgelegt werden. So ist es möglich, Schnellfeuer auf die linke, rechte oder mittlere Maustaste oder auf eine Tastaturtaste zu legen. Zusätzlich können Anzahl der Wiederholungen sowie eine Verzögerung zwischen diesen in Millisekunden festgelegt werden.

**Multimedia:** Durch diese Befehlskategorie lässt sich der unter Windows ausgewählte Mediaplayer steuern.

**Hinweis:** Der gewählte Mediaplayer lässt sich in den Windows Standard-Apps jederzeit ändern. Bitte beachten Sie dabei jedoch, dass nicht jeder Mediaplayer von Windows unterstützt wird und es zu Inkompatibilitäten kommen kann.

**DPI:** Enthält Befehle zur Anpassung der voreingestellten DPI-Stufen.

**Polling-Rate:** Enthält Befehle zur Anpassung der Polling-Rate.

**Makro-Manager:** Hier können bereits erstellte Makros auf eine Taste gelegt werden. Zusätzlich lassen sich Wiederholungen des Makros einstellen. Markieren Sie hierfür das Feld „Wiederholungen“ und stellen Sie die gewünschte Anzahl an Wiederholungen ein. Mit „Wiederholung bei gedrückter Taste“ wird das Makro so lange wiederholt, wie die zugewiesene Taste gedrückt wird. Mit „Wiederholung bis eine Taste gedrückt wird“ wird das Makro so lange wiederholt, bis eine beliebige andere Taste gedrückt wird. Maximal sind 255 Wiederholungen möglich.

Beispiel: Enthält ein Makro die Tastenfolge „F6 F2 478“ mit dreifacher Wiederholung, gibt das Makro folgendes aus: F6 F2 478 F6 F2 478 F6 F2 478.

**Deaktiviert:** Deaktiviert die entsprechende Taste.



Standardmäßig lässt sich die DPI-Anzahl der SKILLER SGM25W durch Betätigung der Tasten mit den Funktionen „DPI+“, „DPI-“ oder „DPI durchschalten“ in sechs Stufen erhöhen und verringern. Die Funktion „DPI durchschalten“ ist auf der Taste an der Unterseite, die softwareseitig in der zentral angeordneten Darstellung der Maus mit der Ziffer 6 markiert ist, bereits voreingestellt. Im Menü „DPI-Einstellungen“ können die sechs voreingestellten DPI-Stufen angepasst werden.

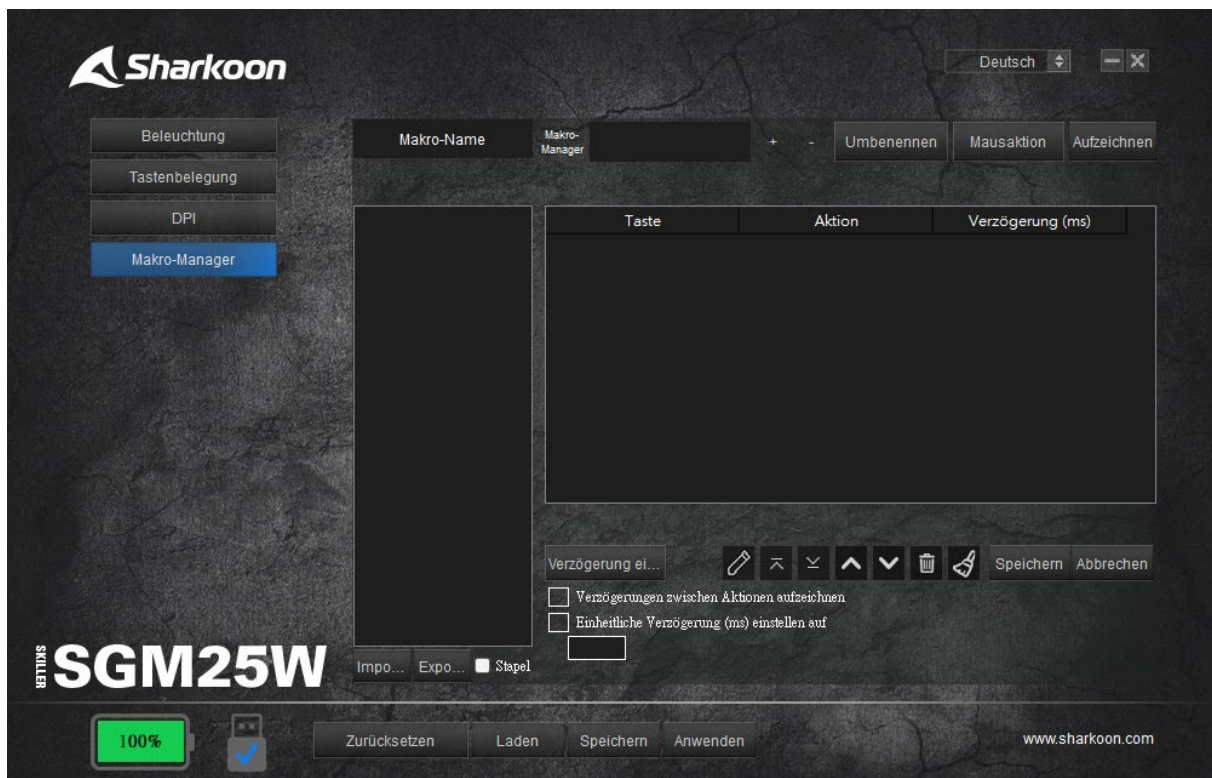
Wählen Sie hierfür die zu verändernde DPI-Stufe aus und schieben Sie den Schieberegler an die gewünschte Stelle zwischen 100 und 12.000 DPI. Klicken Sie anschließend auf „Anwenden“.

Sie können mit einem Klick auf eine DPI-Stufe diese auswählen, woraufhin sie blau markiert wird. Mit einem Klick auf Anwenden wird die Stufe direkt ohne Betätigung der entsprechenden DPI-Taste übernommen.

Mit einem Klick in eines der sechs den Stufen vorstehenden Quadraten können Sie einen Haken setzen, damit die entsprechende DPI-Stufe beim Durchschalten mittels „DPI durchschalten“ berücksichtigt wird oder die Stufe abhaken bzw. deaktivieren.

Im Dropdown-Menü „Polling-Rate“ lässt sich die Polling-Rate der Maus von 125 Hz bis 1.000 Hz einstellen. Vergessen Sie auch hier nicht die Auswahl mit „Anwenden“ zu bestätigen.

Mit einem Klick auf „Erweitert“ gelangen Sie in die Windows-eigenen Mauseinstellungen.



Mit dem Makro-Manager lassen sich über die Tastatur Makros aufzeichnen, ändern und löschen. Durch Klicken auf die Schaltfläche „+“ wird ein neues Makro mit Standardnamen links in der langen Spalte unterhalb von „Makro-Name“ angelegt. Klicken Sie in das Feld des Namens, um diesen auf Ihrer Tastatur zu ändern, und klicken Sie anschließend auf „Umbenennen“. Der neue Name für Ihr Makro wird dann final gespeichert. Mit der Schaltfläche „-“ wird das in der Makro-Leiste ausgewählte Makro gelöscht. Vorsicht: Das Löschen geschieht ohne weitere Bestätigung!

Vor der Aufzeichnung eines Makros können im Bereich unterhalb des Aktionsfensters Einstellungen bezüglich der Verzögerungen zwischen Tastenbefehlen vorgenommen werden. Wird der Haken im Feld „Verzögerung zwischen Aktionen aufzeichnen“ aktiviert, werden Eingabepausen bei der Aufnahme des Makros ebenfalls in das Makro übernommen. Mit „Einheitliche Verzögerungen (ms) einstellen auf“ kann eine feste Verzögerung eingestellt werden. Mit der Schaltfläche „Verzögerung einfügen“ wird eine Verzögerung von 10 ms zwischen zwei bereits aufgezeichneten Aktionen eingefügt.

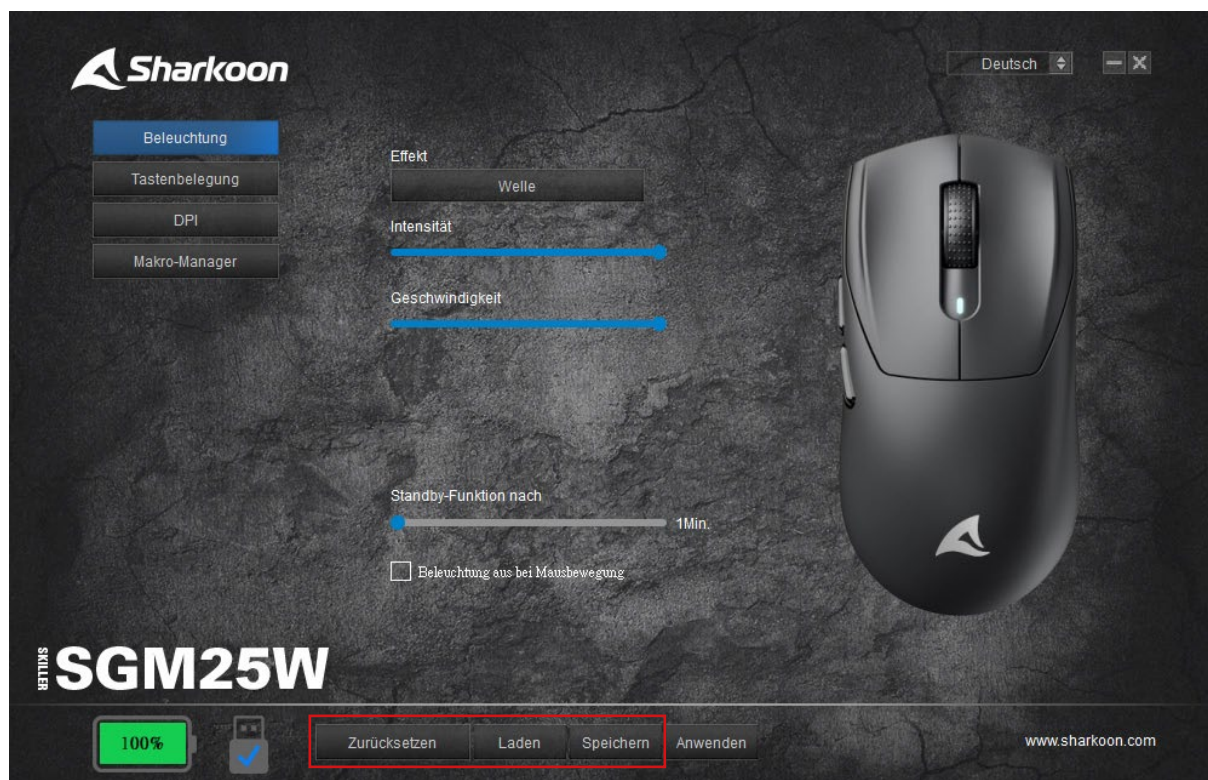
Außerdem lassen sich hier aufgezeichnete Aktionen mit einem Klick auf die angrenzenden Symbole editieren, an den Anfang oder das Ende der Makro-Sequenz verschieben, hoch oder runter verschieben sowie einzelne Aktionen oder die gesamte Sequenz löschen. Zum Editieren einer Aktion wählen Sie diese aus, klicken anschließend auf das Bleistift-Symbol und geben die neue gewünschte Taste ein. Klicken Sie anschließend auf „Speichern“ oder auf „Abbrechen“, um die Änderung zu verwerfen.

Mit einem Klick auf „Aufzeichnen“ rechts oben neben dem Makronamen wird die Makroaufzeichnung gestartet. Jede nachfolgende Tastatureingabe wird entsprechend aufgezeichnet und im großen mittleren Bereich des Menüs mit der Bezeichnung „Taste“ dokumentiert. Sie beenden die Aufzeichnung, indem Sie auf „Stopp“ klicken oder nachdem die maximale Anzahl von 16 Makro-Aktionen eingegeben wurden. In der Spalte „Aktion“ wird dabei auch protokolliert, ob eine Taste losgelassen oder gedrückt wurde – mit entsprechender Verzögerung dazwischen.

Über „Mausaktion“ zwischen „Umbenennen“ und „Aufzeichnen“ können anstelle von Tastatureingaben auch Mausbefehle der Makrosequenz manuell hinzugefügt werden. Jede Maustaste kann hierbei als gedrückt oder losgelassen in die Sequenz eingefügt werden.

Verzögerungen und Mausbefehle zählen nicht zum Maximum von 16 Aktionen.

Mit den Schaltflächen „Import“ und „Export“ lassen sich Makros als Datei auf Ihrem Rechner abspeichern und anschließend laden. Setzen Sie einen Haken im Feld „Stapel“, um hierbei mehrere Makros auszuwählen.



Mit der Schaltfläche „Zurücksetzen“ kann die Software wieder auf Werkseinstellungen zurückgesetzt werden.

Mit der Schaltfläche „Speichern“ können alle Einstellungen der Software gebündelt als Spiel-Profil auf dem Rechner abgespeichert werden.

Mit der Schaltfläche „Laden“ kann ein solches Spiel-Profil anschließend wieder in die Software geladen werden.

Für evtl. auftretenden Datenverlust, insbesondere durch unsachgemäße Handhabung, übernimmt Sharkoon keine Haftung.

Alle genannten Produkte und Bezeichnungen sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Hersteller und werden als geschützt anerkannt.

Als ein Teil von Sharkoons Politik der fortwährenden Produktverbesserung unterliegen Produktdesign und -spezifikationen Änderungen ohne vorherige Ankündigung. Die Spezifikationen können in verschiedenen Ländern variieren.

Die Rechte an der herunterladbaren Software obliegen dem jeweiligen Rechteinhaber. Bitte beachten Sie vor dem Gebrauch etwaige Lizenzbestimmungen des Herstellers.

Alle Rechte vorbehalten, insbesondere (auch auszugsweise) die der Übersetzung, des Nachdrucks, der Wiedergabe durch Kopieren oder ähnliche Verfahren. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadenersatz.

Alle Rechte vorbehalten, insbesondere für den Fall der Patenterteilung oder GM-Eintragung.

Liefermöglichkeiten und technische Änderungen vorbehalten.

### Entsorgung Ihres alten Gerätes

Ihr Gerät wurde unter Verwendung hochwertiger Materialien und Komponenten entwickelt und hergestellt, die recycelt und wiederverwendet werden können.



Befindet sich dieses Symbol (durchgestrichene Abfalltonne auf Rädern) auf dem Gerät, bedeutet dies, dass für dieses Gerät die Europäische Richtlinie 2012/19/EU gilt.

Richten Sie sich bitte bei der Entsorgung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten nach den geltenden Bestimmungen in Ihrem Land, und entsorgen Sie diese nicht über Ihren Haushaltsabfall. Akkus und Batterien müssen getrennt entsorgt werden. Durch die korrekte Entsorgung Ihrer Altgeräte werden Umwelt und Menschen vor möglichen negativen Folgen geschützt.

#### **Sharkoon Technologies GmbH**

Grüninger Weg 48  
35415 Pohlheim  
Germany

© **Sharkoon Technologies 2025**

[www.sharkoon.com](http://www.sharkoon.com)