



SKILLER SGM3

SKILLER SGM3 to pierwsza mysz gamingowa od Sharkoon, która zapewnia maksymalną swobodę ruchów dzięki bezprzewodowemu połączeniu. Jeśli jednak preferowane jest standardowe podłączenie, zamiast niego można użyć dostarczonego kabla USB. Zintegrowany akumulator litowo-jonowy zapewnia długotrwałą pracę w trybie bezprzewodowym. Można ją wygodnie ładować podczas gry lub, alternatywnie, bezprzewodowo. Czujnik optyczny zawierający do 6000 DPI i siedem programowalnych przycisków gwarantują precyzję i pełną kontrolę. Podświetlane logo RGB SKILLER nie tylko służy jako wskaźnik DPI i wskaźnik baterii, ale także zapewnia charakterystyczny efekt wizualny.

Cechy

■ PODWÓJNA ŁĄCZNOŚĆ

SKILLER SGM3 może być obsługiwana przewodowo lub bezprzewodowo za pomocą technologii 2,4 GHz. Do pracy przewodowej dołączony jest kabel w oplocie tekstylnym z wtyczką USB. Dla działania bezprzewodowego dostarczany jest również odbiornik nano USB. Za pomocą Plug & Play i jednym kliknięciem przełącznika na spodzie myszy można łatwo wybrać każdy rodzaj połączenia.

■ ZABAWA PODCZAS GRANIA BEZ OGRANICZEŃ

Dzięki precyzyjnemu czujnikowi optycznemu o rozdzielczości 6000 DPI i częstotliwości odświeżania 1000 Hz, SKILLER SGM3 nie ma ograniczeń w e-sporcie.

■ DOSKONAŁA ŁATWOŚĆ UŻYCIA

W celu uzyskania komfortowej i wygodnej obsługi, zarówno podczas gry, jak i pracy, SKILLER SGM3 ma gumowane powierzchnie boczne i oferuje łącznie siedem guzików.

■ CHARAKTERYSTYCZNE WYRÓŻNIENIE

Podświetlane logo SKILLER na górze SKILLER SGM3 nie tylko daje jej dodatkową nutę rozróżnienia, ale także wskazuje wybrany poziom DPI i ostrzega, gdy poziom naładowania baterii jest niski.

■ NIESKRĘPOWANA

Wbudowany akumulator litowo-jonowy SKILLER SGM3 zapewnia wiele godzin zabawy i może być łatwo ładowany bezprzewodowo lub podczas odtwarzania przez USB. Poziom naładowania baterii jest wyświetlany w oprogramowaniu w dowolnym momencie. Podświetlone logo SKILLER również miga, gdy osiągnięty zostanie krytyczny próg naładowania.

Specyfikacja

Nazwa produktu	SKILLER SGM3
Dostępne wersje	Czarny, Biały
Typ	Podwójny tryb
Łączność bezprzewodowa	2,4 GHz
Maks. DPI/CPI	6000
Min. DPI/CPI	600
Sensor	Optyczny
Chipset	ATG4090
Podświetlenie	RGB
Maks. częstotliwość odświeżania	1000 Hz
Dystans Lift-Off	2 mm
Odczytów na sekundę	8,000
Cali na sekundę	150
Maks. Akceleracja	30 g
Ślizgacze do myszki	5, PTFE
Waga bez kabla	110 g
Wymiary (dł. x sz. x w.)	124,5 x 67 x 39 mm
Obsługiwane systemy operacyjne	Windows

Właściwości przycisku

Liczba przycisków	7
Programowalne przyciski	7
Trwałe przełączniki Omron w lewym i prawym klawiszu myszki	✓
Cykl życia przycisków	Min. 10 milionów kliknięć

Właściwości DPI

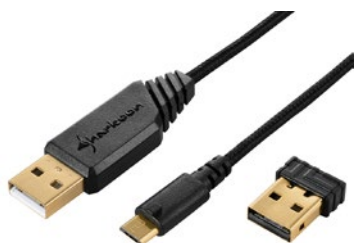
Poziomy DPI	6000; 4800; 3600; 2400; 1200; 600*
DPI Switch	✓
Wskaźnik DPI	LED

Właściwości baterii

Typ	Zintegrowany akumulator litowo-jonowy
Pojemność	930 mAh
Ciągła praca	40 godzin
Możliwość ładowania	Bezprzewodowo / Kabel (USB)
Czas ładowania bezprzewodowego	Zależny od urządzenia
Kabel (USB) Czas ładowania	3 godzin

*Poziomy DPI są indywidualnie zmieniane przez oprogramowanie





Specyfikacja

Właściwości oprogramowania

Oprogramowanie Gamingowe	✓
Wbudowana pamięć na profile do gier	✓
Liczba profili	6

Kable i podłączenia

Kabel podłączeniowy	USB / Bezprzewodowo
Połączone styki USB	✓
Kabel z oplotem	✓
Długość kabla	180 cm

Opakowanie zawiera

SKILLER SGM3, Dodatkowy zestaw ślizgaczy, Kabel z oplotem, Odbiornik USB Nano, Instrukcję