

# SKILLER SGM3

WIRELESS GAMING MOUSE



Die SKILLER SGM3 ist die erste Gaming-Maus von Sharkoon, die dank drahtloser Verbindung maximale Bewegungsfreiheit erlaubt. Wer es herkömmlich mag, kann allerdings auch auf das beiliegende USB-Kabel zurückgreifen. Für einen ausdauernden Betrieb sorgt im drahtlosen Modus ein Lithium-Ionen-Akku, der bequem beim Spielen oder drahtlos aufgeladen werden kann. Für Präzision und volle Kontrolle kommt ein optischer Sensor mit bis zu 6.000 DPI zum Einsatz sowie sieben programmierbare Tasten. Das RGB-beleuchtete SKILLER-Logo sorgt neben der DPI- und Batterieanzeige auch optisch für das gewisse Etwas.

## **Duale Konnektivität**

Die SKILLER SGM3 kann entweder kabelgebunden oder drahtlos über eine 2,4-GHz-Funkverbindung betrieben werden. Für den kabelgebundenen Betrieb liegt ein textilummanteltes Kabel mit USB-Stecker bei, für den drahtlosen Betrieb ein Nano-Empfänger mit USB-Stecker. Beide Anschlussarten können mit wenigen Handgriffen per Plug & Play und einem Schalter auf der Unterseite gewechselt werden.



## **Grenzenloses Spielvergnügen**

Durch den präzisen, optischen Sensor mit 6.000 DPI und der Polling-Rate von 1.000 Hz werden der SKILLER SGM3 auch fürs kompetitive Gaming keine Grenzen gesetzt. Hinzu kommt die optionale, leistungsstarke Gaming Software, die eine umfassende Anpassung hinsichtlich Geschwindigkeit, DPI-Stufen, Tastenkonfiguration und Makros erlaubt.

## Ausgezeichneter Bedienkomfort

Für eine komfortable Bedienung, egal ob beim Spielen oder Arbeiten, bietet die SKILLER SGM3 neben gummierten Seitenflächen insgesamt sieben Tasten. Alle Maustasten werden ohne die Nutzung einer Software erkannt. Die dedizierten DPI-Tasten, der Mauseklick und die anderen Tasten können jedoch nach eigenen Bedürfnissen über die herunterladbare Software mit Funktionen belegt werden.



## Dezentes Highlight

Das beleuchtete SKILLER-Logo auf der Oberseite der SKILLER SGM3 verleiht der Maus nicht nur das gewisse Etwas, sondern gibt zugleich die gewählte DPI-Stufe an und warnt bei niedrigem Akkustand. Die DPI-Anzahl sowie die Beleuchtungsfarbe kann innerhalb der Software für jede DPI-Stufe einzeln aus 16,8 Millionen Farben gewählt werden.

## Ausdauernd, auch ohne Kabel

Der im Inneren der SKILLER SGM3 verbaute Lithium-Ionen-Akku gewährleistet stundenlangen Spielspaß und kann ganz bequem drahtlos oder beim Spielen über USB aufgeladen werden. Der Akkustand ist hierbei in der Software jederzeit einsehbar – das beleuchtete SKILLER-Logo blinkt zusätzlich auf, sobald eine kritische Schwelle unterschritten wurde.

