

SKILLER SGM3

WIRELESS GAMING MOUSE



SKILLER SGM3 to pierwsza mysz gamingowa od Sharkoon, która zapewnia maksymalną swobodę ruchów dzięki bezprzewodowemu połączeniu. Jeśli jednak preferowane jest standardowe podłączenie, zamiast niego można użyć dostarczonego kabla USB. Zintegrowany akumulator litowo-jonowy zapewnia długotrwałą pracę w trybie bezprzewodowym. Można ją wygodnie ładować podczas gry lub, alternatywnie, bezprzewodowo. Czujnik optyczny zawierający do 6000 DPI i siedem programowalnych przycisków gwarantują precyzję i pełną kontrolę. Podświetlane logo RGB SKILLER nie tylko służy jako wskaźnik DPI i wskaźnik baterii, ale także zapewnia charakterystyczny efekt wizualny.

Podwójna łączność

SKILLER SGM3 może być obsługiwana przewodowo lub bezprzewodowo za pomocą technologii 2,4 GHz. Do pracy przewodowej dołączony jest kabel w oplocie tekstylnym z wtyczką USB. Dla działania bezprzewodowego dostarczany jest również odbiornik nano USB. Za pomocą Plug & Play i jednym kliknięciem przełącznika na spodzie myszy można łatwo wybrać każdy rodzaj połączenia.



Zabawa podczas grania bez ograniczeń

Dzięki precyzyjnemu czujnikowi optycznemu o rozdzielczości 6000 DPI i częstotliwości odświeżania 1000 Hz, SKILLER SGM3 nie ma ograniczeń w e-sporcie. Do tego dochodzi opcjonalne oprogramowanie do gier o wysokiej wydajności, które zapewnia pełne dostosowanie prędkości, poziomów DPI, konfiguracji przycisków i makr.

Doskonała łatwość użycia

W celu uzyskania komfortowej i wygodnej obsługi, zarówno podczas gry, jak i pracy, SKILLER SGM3 ma gumowane powierzchnie boczne i oferuje łącznie siedem guzików. Wszystkie przyciski myszy są rozpoznawane bez użycia aplikacji. Dedykowane przełączniki DPI, kółko do przewijania i inne klawisze można łatwo przypisać do dowolnej z wielu funkcji za pośrednictwem oprogramowania do pobrania.



Charakterystyczne wyróżnienie

Podświetlane logo SKILLER na górze SKILLER SGM3 nie tylko daje jej dodatkową nutę rozróżnienia, ale także wskazuje wybrany poziom DPI i ostrzega, gdy poziom naładowania baterii jest niski. W ramach oprogramowania do pobrania, żądany numer DPI i jego kolor oświetlenia (z 16,8 mln kolorów) mogą być dobierane indywidualnie dla każdego poziomu DPI.

Nieskrępowana

Wbudowany akumulator litowo-jonowy SKILLER SGM3 zapewnia wiele godzin zabawy i może być łatwo ładowany bezprzewodowo lub podczas odtwarzania przez USB. Poziom naładowania baterii jest wyświetlany w oprogramowaniu w dowolnym momencie. Podświetlone logo SKILLER również miga, gdy osiągnięty zostanie krytyczny próg naładowania.

